**Подготовила : Магомедова Р.И.**

**Классный руководитель 9 класса.**

***Разработка классного часа***

***на тему***

***« Опасные игры в молодежной среде»***

**2017 год**

**Цель**: определить понятия «опасность современных молодежных игр и некоторых субкультур», а также «альтернатива данным играм»

**Задачи**: 1. Показать небезопасность современных молодежных игр, выяснить причину их распространения в молодежной среде, найти альтернативу этим опасным играм и субкультурам.

2. Развивать ораторское мастерство, мышление логику, умение отстаивать свою точку зрения в дискуссии, делать выводы на основе предложенной информации.

3. Воспитывать уважение к оппонентам, к окружающим людям. Прививать культуру речи.

4. Показать преимущество здорового образ жизни.

**Оборудование**: презентация**,** видеоролики, мультимедийное сопровождение.

**Сценарий проведения классного часа.**

**1**

Сегодня юноша рано перестает быть ребенком (по своему психофизиологическому развитию), но по социальному статусу еще долгое время не принадлежит к миру взрослых. Юношеский возраст — время, когда экономическая активность и самостоятельность еще не достигнуты в полном объеме. Психологически молодежь принадлежит миру взрослых, а социологически — миру отрочества. Если в смысле насыщения знаниями человек созревает гораздо раньше, то в смысле положения в обществе, возможности сказать свое слово — зрелость его отодвигается. «Молодежь» характеризуется психологической зрелостью при отсутствии весомого участия в институтах взрослых.

**2 Ведущий**

Сегодня проводим классный час на тему: « Опасные игры в молодежной среде».

**1 ведущий .** Чем руководствуются молодые люди, прыгающие по крышам, забирающиеся на высоченные вышки, гоняющие ночью на автомобилях, прыгающие с высоты, катающиеся на крыше поезда…?

**ведущий**. Мы должны разобраться в небезопасности молодежных игр и в причинах увлечения современной молодежи такими опасными играми.

Зацепинг – субкультура, увлекающая все больше подростков. Каждый месяц в поисках новых ощущений на крыши вагонов лезут десятки молодых парней и девчонок. И если кому-то удача сопутствует, то других она оставляет навсегда.

**ведущий**. (слайд 3) У подростков нет страха смерти. Они полны здоровья и энергии и считают, что будут жить вечно. Отсутствует и жизненный опыт: живы и здоровы родители и близкие люди, поэтому смерть мыслится как нечто мистическое и запретное. Это и бросает подростка в экстремальные виды спорта. ( видео о зацеперах, )

**ведущий . (**слайд 4**)**Ночные гонки на автомобилях называются стрит-рейсинг. Произошел этот вид экстремальных увлечений в 1930 году в США из-за запрета алкоголя. Стритрейсеры, любители гонок, объединяясь в клубы, гоняют по ночам на общественных дорогах.

**ведущий**. (слайд 5)Дрег-рейсинг проводятся ночью на пустынных дорогах, являются полулегальными.

**ведущий. (**слайд 6**)** К следующей категории игр мы отнесли виртуальные игры , которые приводят к интернет- зависимости.

ведущий. (слайд 7) интернет зависимость – это психическое расстройство навязчивое желание подключиться к Интернету болезненная неспособность вовремя отключиться от Интернета.

**ведущий (**слайд 8**)** Врачи считают, что Интернет-зависимость очень схожа с игровой, алкогольной и даже наркотической зависимостью.

**(слайд 9)** Психологические симптомы: Хорошее самочувствие или эйфория за компьютером, невозможность остановиться, увеличение количества времени, проводимого в сети Интернет, ощущения пустоты, депрессии, раздражения не за компьютером, пренебрежение семьей и друзьями, ложь членам семьи о своей деятельности, проблемы с учебой.

**ведущий** (слайд 10) Наряду с психологическими симптомами есть и физические симптомы зависимости от Интернета. Головные боли по типу мигрени. сухость в глазах, боли в спине, нерегулярное питание, пропуск приемов пищи, пренебрежение личной гигиеной, расстройство сна, изменение режима сна, синдром карпального канала. И мы предлагаем вашему вниманию три этапа попадания в зависимость от Интернета (слайды 11-13)

**ведущий . (**слайд 15-16**)** Се́лфи - разновидность [автопортрета](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%90%D0%B2%D1%82%D0%BE%D0%BF%D0%BE%D1%80%D1%82%D1%80%D0%B5%D1%82), заключающаяся в запечатлении самого себя на [фотокамеру](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A4%D0%BE%D1%82%D0%BE%D0%B0%D0%BF%D0%BF%D0%B0%D1%80%D0%B0%D1%82), иногда при помощи зеркала, шнура или таймера. Термин приобрёл известность в конце 2000-х — начале 2001-х годов благодаря развитию [встроенных функций фотоаппарата](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9A%D0%B0%D0%BC%D0%B5%D1%80%D1%84%D0%BE%D0%BD) [мобильных устройств](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9C%D0%BE%D0%B1%D0%B8%D0%BB%D1%8C%D0%BD%D1%8B%D0%B9_%D0%BA%D0%BE%D0%BC%D0%BF%D1%8C%D1%8E%D1%82%D0%B5%D1%80).**(слайд 17)** Поскольку селфи чаще всего выполняется с расстояния вытянутой руки, держащей аппарат, изображение на фото имеет характерный ракурс и композицию — под углом, чуть выше или ниже головы.А сейчас мы хотим показать селфи, результатом которых были либо смерть, либо травмы изменившие жизнь снимавшихся **( слайды 18-28)** ( видео смертельное селфи)

**ведущий**

Мы представили вашему вниманию информацию о наиболее распространенных играх в среде молодежи. «В чем причина увлеченности молодежи такими играми?», « Как уберечь современную молодежь от опасности таких игр?»

**ведущий.**

И так: на ваш взгляд в чем же причина увлеченности молодежи такими играми? И как уберечь современную молодежь от опасности таких игр?

(обсуждение классами)

ведущий.

В конце нашего ток-шоу можно выделить, что причиной увлечения такими опасными для жизни и здоровья играми являются заниженная самооценка, потеря авторитета в своей компании, боязнь быть не принятым в то или иное сообщество, не понравится противоположному полу, непризнание своими сверстниками, отсутствие их одобрения и высокой оценки. Бывает и так, что с помощью рискованных поступков подросток стремится подавить какие-то сильные эмоции, сильные переживания – неудачную первую любовь, непонимание родителей, предательство друзей, одиночество.

